# Spécification initiale du jeu

## Ennemies

Propriétés : PV / Vitesse / Résistance au dégâts

## Tours

Propriétés : Portée / Dégâts / Elément ?

## Terrain

Graphe 2D

## Hud

PV du joueur / Temps de jeu

## A prévoir pour la suite :

* Multijoueur / coop
* Map sur HUD